

VADEMECUM DU JOUEUR CD 44 Golf Entreprise

RAPPEL DU RESPECT DE L'ETIQUETTE ET DU JEU LENT

- ✓ Relevez vos pitches et replacez vos divots
- ✓ Ratissez les bunkers
- ✓ Jouez votre coup dès que la partie qui vous précède est hors d'atteinte
- ✓ Jouez une balle provisoire si votre balle risque d'être perdue ou hors limite
- ✓ Ne vous laissez pas distancer, rappelez-le à vos partenaires de jeu.
- ✓ Rattrapez le plus rapidement possible votre retard
- ✓ Anticipez votre choix de club afin de jouer votre coup dès que possible
- ✓ Lorsque vous arrivez sur le green, positionnez vos sacs ou chariots de manière à pouvoir rejoindre rapidement le départ suivant
- ✓ Sur le green, lisez votre ligne de putt le temps que vos partenaires de jeu jouent leur coup, sans les déranger
- ✓ Notez vos scores au départ du trou suivant et non sur le green
- ✓ Ne circulez pas avec vos chariots sur les zones vulnérables et respectez les consignes spécifiées sur les parcours.
- ✓ Soyez présents au moins 10 minutes avant votre heure de départ
- ✓ N'hésitez pas à intervenir si un de vos partenaires de jeu méconnaît les règles.

PRÊT - JOUEZ

- Pour améliorer le plaisir de jouer tout en respectant l'esprit du jeu, suivez les recommandations officielles du R&A pour toutes les parties (officielles ou amicales) se déroulant dans n'importe quelle forme ou formule de compétitions par coups (Stroke Play).
 - Jouer un coup sans risque pour la partie de devant si un joueur plus éloigné du trou fait face à un coup difficile et prend du temps pour s'y préparer.
1. Les joueurs les moins longs drivent d'abord ou jouent leur coup du fairway en premier si les joueurs plus longs doivent attendre.
 2. Driver lorsque la personne ayant l'honneur tarde à être prête à jouer.
 3. Jouer un coup avant d'aller aider quelqu'un à chercher sa balle.
 4. Finir de putter même si cela implique que l'on se tienne proche de la ligne de putt de quelqu'un d'autre.
 5. Jouer un coup si la personne qui vient d'effectuer une sortie de bunker au bord du green est toujours la plus éloignée du trou mais est retardée parce qu'elle ratisse le bunker.
 6. Lorsque la balle d'un joueur a dépassé le green, tout joueur plus proche du trou mais approchant depuis le devant du green doit jouer pendant que l'autre joueur se rend à sa balle et examine le coup qu'il lui reste à jouer.
 7. Noter les scores du trou qui vient d'être joué en arrivant sur le départ suivant, sauf pour le joueur ayant l'honneur qui remplira sa carte aussitôt APRES avoir joué
- NB : il est, dans la plupart des cas, inutile de marquer sa balle sur un green avant de putter, lorsqu'elle n'est pas sur la ligne d'une autre balle ou ne gêne pas un autre joueur.

CARTE DE SCORES - OK

ffgolf®

Entreprise_Promotion_J4_Nantes Erdre (Simple Stableford)

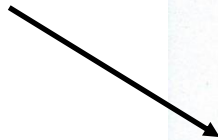
Tour 1 - 2 octobre 2021 -

Nantes Erdre New 2011 -



1. r (A) Index 24,5 Série 1 Rep. Jaunes SSS 70,7 Hcp de Jeu : 27
Slope 128

On inscrit son score sur sa ligne



N°92	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour	Total
Dist. joueur	358	426	125	327	316	351	131	400	433	2867	134	324	163	382	465	370	141	447	387	2813	5680
Jaunes	358	426	125	327	316	351	131	400	433	2867	134	324	163	382	465	370	141	447	387	2813	5680
Rouges	294	366	100	277	276	290	101	355	380	2439	98	274	120	333	389	330	112	397	306	2359	4798
Hcp	9	7	15	11	13	8	18	2	10		16	12	14	4	6	3	17	5	1		
Par	4	5	3	4	4	4	3	4	5	36	3	4	3	4	5	4	3	5	4	35	71
Score JOUEUR	6 ²	7 ²	5 ¹	5 ¹	4 ¹	6 ²	5 ¹	X ²	X ¹		3 ¹	6 ¹	4 ¹	6 ²	7 ²	7 ²	6 ¹	5 ²	X ²		27
PART 2	4	5	3	4	4	4	3	4	5		3	4	3	4	5	4	3	5	4		
PART 3	8	15	3	4	9	6	4	11	7		9	5	3	4	4	4	6	7	10		

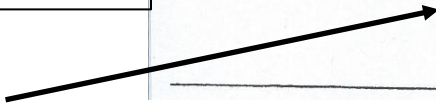
3 au dessus de son PAR, on relève sa balle et on note X



On inscrit le score de ses partenaires sur les dernières lignes



On signe sa carte



Signatures Joueur et Marqueur

Inscrire score sur ligne joueurs
Noter X si vous relevez la balle
Noter le score de TOUS vos partenaires, NE PAS RAYER
Signer et déposer votre carte à l'accueil. Bonne partie!



CARTE DE SCORES - KO

ffgolf®

Entreprise_Promotion_J4_Nantes Erdre (Simple Stableford)

Tour 1 - 2 octobre 2021 -
Nantes Erdre New 2011 -

ROLEX

1. JOUEUR 1:
(M.S.)

Index 24,5

Série 1

Rep. Jaunes

SSS 70,7

Slope 128

Hcp de Jeu : 27

N°92	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour	Total
Dist. joueur	358	426	125	327	316	351	131	400	433	2867	134	324	163	382	465	370	141	447	387	2813	5680
Jaunes	358	426	125	327	316	351	131	400	433	2867	134	324	163	382	465	370	141	447	387	2813	5680
Rouges	294	366	100	277	276	290	101	355	380	2439	98	274	120	333	389	330	112	397	306	2399	4798
Hcp	9	7	15	11	13	8	18	2	10		16	12	14	4	6	3	17	5	1		
Par	4	5	3	4	4	4	3	4	5	36	3	4	3	4	5	4	3	5	4	35	71
Score	2	2	1	1	1	2	1	2	1		1	1	1	2	2	2	1	2	2		27
JOUEUR	6	7	5	5	4	6	5	10	X		3	5	4	6	7	7	8	5	11		
PART 2	4	5	3	4	4	4	3	4	5		3	4	3	4	5	4	3	5	4		
PART 3	8	5	3	4	9	6	4	11	8		8	5	3	4	4	4	6	8	10		

On inscrit son score sur sa ligne



3 au dessus de son par, on relève sa balle



On n'inscrit pas son score en Stableford



On ne raye pas les scores de ses partenaires



Signatures Joueur et Marqueur
X Y

Inscrire score sur ligne joueurs
Noter X si vous relevez la balle
Noter le score de TOUS vos partenaires, NE PAS RAYER
Signer et déposer votre carte à l'accueil. Bonne partie!



DEROULEMENT DES EPREUVES

CONDITION DE L'ÉPREUVE

Le **comité de l'épreuve** sera composé du responsable Golf Entreprise du CD 44, du Directeur du Golf d'accueil ou à défaut du Président de l'Association Sportive du Club d'accueil ou encore du responsable de la commission sportive du club d'accueil ou de toute personne habilitée à prendre des décisions sur le déroulement du jeu et désignée par le responsable Golf Entreprise du CD 44.

Dans les conditions définies dans les règles de golf, pour l'épreuve considérée, seuls les arbitres désignés par la commission sportive de la ligue sont autorisés pour donner une décision sur les règles, qu'ils fassent ou non partie de comité de l'épreuve.

Les responsables du comité sont définis aux règles de golf 33 et 34.

Le comité de l'épreuve se réserve le droit d'annuler l'épreuve.

BALLE

L'épreuve sera disputée exclusivement avec les balles de **42,67 mm** de diamètre (*1,68 inches*), figurant sur la liste des balles approuvées par le **ROYAL AND ANCIEN GOLF CLUB DE ST ANDREWS** et l'**U.S.G.A.**

DEROULEMENT DES EPREUVES

- **CONSIGNES PARTICULIERES**

- **Jouer la balle**

- Toute balle reposant sur une zone tondue ras (fairway ou bord de green) peut, sans pénalité, après avoir été marquée, être relevée, nettoyée et placée en un point à moins d'une longueur de carte de l'endroit où elle reposait initialement, mais pas plus près du trou, ni dans un obstacle, ni sur un green.

- **Disqualification d'un joueur**

- L'utilisation de voiturette est interdite et entraînera la disqualification du joueur.

- **Dispositifs artificiels et équipements inhabituels (*Règle de golf 14-3*)**

- L'utilisation d'instruments de mesure des distances conformes aux règles de la ffgolf est autorisée.

- **Retard au départ (*Application systématique de la règle 6.3*)**

- Si un joueur se présente au départ désigné, prêt à jouer, dans les minutes qui suivent son heure de départ et qu'il n'existe pas de circonstances justifiant la non-application de la pénalité de disqualification prévue dans la règle 33.7, la pénalité pour n'avoir pas pris le départ à l'heure sera :
 - *Deux coups de pénalité sur le premier trou en STABLEFORD, au lieu de la disqualification prévue dans la règle 33.7.*

- **Jeu lent (*Règle de golf 6-7*)**

- Le comité de l'épreuve et les arbitres recevront des directives précises et auront toute autorité pour appliquer cette règle.

DEROULEMENT DES EPREUVES

- **Comportement incorrect**

- Si un joueur se comporte de manière incorrecte (*Jet de club, coup de club dans le sol, le sac ou le chariot, paroles grossières, etc.*), il pourra, après avoir reçu un avertissement, être pénalisé de 2 coups.
- Le comité de l'épreuve pourra éventuellement prononcer sa disqualification, en particulier dans le cas d'insultes à un membre du comité ou à un arbitre. Dans tous les cas, le délégué fédéral devra mentionner les faits dans son rapport à la commission sportive nationale qui pourra prendre des sanctions.

- **Non règlement de Green-Fee**

- Si une équipe omet de régler ses green-fees le jour de la compétition, (*Information donnée par le golf d'accueil au responsable Golf Entreprise ou au Starter*), l'équipe sera disqualifiée pour cette épreuve. En Championnat Départemental, elle ne pourra pas participer au classement général par équipe pour la manche concernée. Les GF restent dus au Golf d'accueil et l'AS responsable devra s'en acquitter dans les plus brefs délais.

- **Tricherie**

- Information à propos de la tricherie. Si vous pensez qu'un joueur de votre groupe de jeu triche, le marqueur peut noter une réserve sur la carte de score. Le litige sera traité à la fin de la compétition en demandant l'aide d'un arbitre ou d'un membre du Comité de l'épreuve.

- **Réclamations**

- Toute réclamation doit être formulée auprès du responsable Golf Entreprise du CD 44 dans les délais prévus au règlement fédéral ou au plus tard le mardi qui suit la compétition.
- Celle-ci sera examinée par le Comité de l'épreuve ou la Commission Sportive de la Ligue de Golf des Pays de la Loire.